

AIRBUS FRIENDLY RACE

12 heures épreuves de karting

Règlement

Remaniement des chapitres 'Déroulement du changement des karts' et 'Déroulement du ravitaillement en essence' Ces deux chapitres ont été réunis en un seul.
Pénalités : ajout de pénalités
Temps de passage au stand et changement de pilote : durée totale de l'épreuve modifiée du fait des équipes plus ou moins grandes et afin de permettre à tous d'effectuer 11 changements de pilotes conformément au règlement

Organisation : *Airbus SG-Hamburg e. V. Sparte (branche) KART*

Lieu des épreuves : **RS - Kartcenter Bispingen (Circuit karting)**
Horstfeldweg 5
29646 Bispingen

Dates : **27.04.2013 de 7h30 à 22h30**

Horaire :

Arrivée à partir de :	07h30	Tables réservées au bistro
Briefing.:	08h15	Lecture à haute voix du règlement et diffusion des transpondeurs à main
Qualification :	09h00 – 9h45	outdoor
Départ :	10h00	outdoor
Arrivée :	22h00	
Remise des prix :	22h15	

L'épreuve d'équipes est une rencontre amicale entre collègues de sport. Elle permet l'échange d'expériences entre pilotes et veut contribuer au divertissement des compétiteurs dans une ambiance décontractée.

Chaque équipe est composée d'au moins 4 à 8 personnes (**l'idéal serait 6 personnes**) ayant 18 ans révolus. Les pilotes plus jeunes pourront être admis sur demande. Les karts seront attribués aux équipes. Le circuit de karting RS Bispingen se charge de la direction de course et des commissaires de piste.

Les instructions des commissaires de piste doivent être strictement observées.

Le non-respect des instructions des commissaires de pistes ou un mauvais comportement sera sanctionné d'une pénalité de 10 secondes.

Les pénalités sont des passages par les stands.
Pendant les pénalités, les changements de pilote ne sont pas autorisés.

Déroulement

Tous les pilotes doivent obligatoirement assister au briefing.

Lors du briefing, chaque participant recevra un transpondeur personnalisé qui sera attaché au poignet droit et ensuite plombé. **A l'issue des épreuves, seul le personnel du circuit de karting est habilité à ôter les transbordeurs, sinon l'équipe concernée risque d'être éliminée d'office du classement.**

Passage aux stands et changement de pilote

Le temps maximal de conduite par pilote est de 200 minutes. Après le pilote de départ, au moins 11 changements de pilotes devront être effectués.

Lorsqu' un pilote/ une équipe a l'impression que le kart a un problème mécanique ou que la direction constate une défaillance, il est possible de faire un passage supplémentaire aux stands pour changer de kart par exemple, cependant sans changement de pilote.

La voie des stands comprend plusieurs files dont l'utilisation sera expliquée lors du briefing.

Entrée dans la voie des stands

Tout kart entrant dans la voie des stands est tenu de rouler au pas dans l'enceinte des stands. Seule la direction de course est en droit de déterminer la vitesse.

Déroulement du changement de pilote

Le membre de l'équipe qui ne conduit pas se positionne à l'endroit du parcours qui lui a été assigné et présente à son pilote le numéro de l'équipe au moyen d'un tableau. Une fois le pilote informé, celui-ci serre à droite pour quitter la piste en levant sa main droite à hauteur de la tête.

Les pilotes suivants sont avertis : Kart en train de quitter la piste

Pour signaler à un pilote de passer aux stands pour sa relève, la direction met à disposition un tableau d'affichage.

A l'entrée des stands, le nouveau pilote attend son collègue d'équipe. Ce dernier avance au pas dans les stands jusqu'au point d'arrêt. Il enlève le lest du kart et se rend vers la bascule. Le pilote qui prend la relève pose son lest dans la boîte du kart prévue à cet effet et la referme. A l'aide de son transbordeur à main, il se déclare prêt et quitte les stands.

Lorsqu'il regagne la piste, il est tenu de faire attention aux autres participants de l'épreuve. Il est défendu de franchir la ligne blanche (règle identique à la formule 1).

Déroulement du changement de kart et ravitaillement en essence

Attention : Arrêt obligatoire pour tous!

Durant les 12 heures d'épreuves, tous les karts doivent être échangés (en fonction du nombre des participants) dans l'ordre croissant des numéros de course, de sorte que chaque kart aura été piloté par chaque équipe, dans la mesure où ceci est possible sur le plan organisationnel.

Lorsqu'un kart doit être échangé, le personnel des stands désigne au pilote en piste le numéro de son kart, et celui-ci s'engage immédiatement sur la voie de changement dans les stands comme ceci est décrit sous le titre „Entrée dans la voie des stands“.

Le kart doit s'arrêter en deçà de la ligne blanche de la voie de changement. Le pilote appuie sur un bouton et déclenche une pause de 60 secondes pour changer de kart et prendre de l'essence. Ensuite, il prend la voie de changement de kart et avance jusqu'à son nouveau kart.

Le pilote entrant met le lest dans la boîte du nouveau kart prévue à cet effet et referme le couvercle.

Pendant le ravitaillement en essence, le pilote doit descendre du kart. Le ravitaillement en essence est assuré par le personnels des stands.

Le transpondeur et le numéro du kart sont fixés par le personnel des stands sur le nouveau kart. Au bout de 60 secondes, le personnel signale au pilote par signe de main ou par coup de klaxon qu'il doit quitter la voie de changement de kart. Le pilote reprend la course.

Il peut se faire aider par un autre membre de l'équipe. Toutefois, les changements de pilote ne sont pas permis.

Poids

Toute équipe doit observer la règle suivante concernant le poids :

Chaque pilote doit se soumettre à une pesée obligatoire, en tenue de course et avec casque. Le poids minimum est fixé à 85 kg. Les pilotes ayant un poids inférieur doivent ajouter des poids remis par le gestionnaire du circuit ou porter des gilets de poids pour atteindre ce poids de 85 kg.

Exemple: Un pilote en équipement pèse 78 kg; il doit ajouter 7,5 kg.

Les lests de kart sont mis à la disposition par le gérant du circuit sous forme de kits de 2,5 kg chacun.

Défaillances et pannes sur le parcours

Lorsqu'un kart en course tombe en panne, un recours à la voiture de sécurité est possible, c'est-à-dire que la voiture de sécurité se place devant le leader. Comme en cas de signaux donnés par gyrophare ou drapeau jaune, il est, là aussi, absolument interdit de doubler. Ainsi, le peloton est resserré. Le pilote en panne doit rester dans son kart jusqu'à ce qu'un autre kart lui soit apporté sur le parcours. Cette phase dure jusqu'à ce que le kart en panne puisse être évacué. Même sans intervention de la voiture de sécurité, le pilote en panne se verra doté d'un kart de rechange sur le parcours.

Pénalités

Les pénalités sont infligées uniquement par la direction de course. Il s'agit dans tous les cas de passages par la voie des stands.

Provoquer un faux départ	- perte de la position de départ
Doubler pendant la phase jaune	- 10 secondes de stop-and-go
Non-respect des signaux optiques par drapeau	- 10 secondes de stop-and-go
Manquer le changement de pilote	- 10 secondes de stop-and-go
Excès de vitesse dans les stands	- 10 secondes de stop-and-go
Comportement antisportif sur la piste	- 10 secondes de stop-and-go
Comportement antisportif dans les stands	- 10 secondes de stop-and-go
Franchissement de la ligne blanche de la sortie des stands	- 10 secondes de stop-and-go
Franchissement de la ligne blanche de la voie des stands	- 60 secondes de stop-and-go
Poids insuffisant	- 60 secondes de stop-and-go

Chronométrage

Chaque tour est chronométré par voie électronique à l'aide de transpondeurs.

Affichages sur moniteur

Il y a plusieurs types d'affichage sur divers moniteurs :

Chronométrage

La position, le score atteint au tour actuel et le nombre de tours parcourus sont affichés en même temps que le nom de l'équipe concernée.

Pilotes en piste et temps parcourus des différentes équipes

Ici sont visualisés les pilotes en course et le temps parcouru depuis le dernier changement de pilote. En plus, le temps global de parcours de chaque pilote est affiché.

La direction de course

Les décisions de la direction de la course sont inattaquables. Toute critique du comportement d'un autre pilote est à signaler à la direction dans les 15 minutes après l'incident. Après consultation du commissaire de piste, la direction décidera des mesures à prendre. En principe, il est possible d'infliger des pénalités jusqu'à la fin des courses et de prononcer des disqualifications même une fois la course terminée.

ATTENTION : Les protestations doivent être adressées uniquement à la direction de la course.

DÉPART : Départ style « Le Mans »

Signaux par drapeau

Sont à respecter les signaux par drapeau et les signaux lumineux usuels du sport automobile. Sont à observer notamment les signaux suivants :

Drapeau national + feu vert :

Signe de départ de la course

Drapeau bleu tenu levé :

Un kart veut vous doubler.

Drapeau bleu agité :

Est présenté pendant une épreuve seulement si un kart prend un tour d'avance. Le pilote qui va être doublé a un tour pour s'écarter. S'il réussit à reprendre un tour d'avance, il a 5 tours pour créer une distance suffisante. S'il ne réussit pas, le drapeau bleu lui est présente à nouveau.

Drapeau jaune ou gyrophare :

Danger sur le circuit : ralentir, défense absolue de doubler

Drapeau noir avec numéro de départ tenu levé :

Le kart concerné doit rejoindre les stands d'ici le prochain tour (panne ou pénalité)

Drapeau rouge :

Arrêt ou interruption de la course

Drapeau à damiers noirs et blancs

Fin de l'épreuve

Sont à respecter les conditions générales du circuit RS - Kartcenter Bispingen.



L'ordre de départ

L'ordre de départ sera déterminé par les qualifications.

Distance épreuves: 720min + 45min qualification

Fin : 22h30